

Les fonctions standards

a. Réel

Nom en algorithme	En Python	Rôle	Type du x	Type résultat	Exemples
Arrondi(x)	round (x)	Arrondit une valeur réelle à l'entier le plus proche.	Réel	Entier	round (9.499) = round(2.35) =
abs(x) ou fabs(x)	abs(x)	Retourne la valeur absolue de x	Réel Entier	Type de x	abs(-5) = abs(-5.44) =
RacineCarré(x)	sqrt(x)	Retourne la racine carré de x (x>=0)	Entier Réel	Réel	sqrt (4) =
Aléa (x,y)	randint(x,y)	Retourne un entier entre x et y (avec x<=y)	Entier	Entier	x= randint(2,5) x = x= randint(2,10) x =

b. Caractère

Nom en algorithme	Nomen Python	Rôle
a ← ord(c)	a = ord(c)	Renvoie le code ASCII du caractère c
b ← chr(a)	b = chr(a)	Renvoie le caractère dont le code ASCII est a

c. Chaîne des caractères

Nom en algorithme	Nom en Python	Rôle
l ← long (ch)	l=len(ch)	Renvoie le nombre des caractères de ch
ch ← convch (n)	ch=str(n)	Convertir un nombre en chaîne
p ← pos(ch1,ch)	p=ch.find(ch1)	Renvoie la position de ch1 dans ch
a←estnum(ch)	a=ch.isdigit()	Vérifier si ch est numérique
n ←valeur(ch)	n=int(ch) n=float(ch)	Convertir une chaîne en entier Convertir une chaîne en réel
ch←sous_chaîne(ch,d,f)	ch=ch[d:f]	Renvoie une partie de ch
ch←majus(ch)	ch=ch.upper()	Convertir ch en majuscule
ch←effacer(ch,d,f)	ch=ch[:d]+ch[f:]	Effacer une partie de ch de d(début) jusqu'au f(fin)



<p>Si Condition1 Alors Traitement1 Sinon Si Condition2 Alors Traitement2 [Sinon TraitementN] FinSi</p>	<p>if Condition1 : Traitement1 elif Condition2 : Traitement2 else : TraitementN</p>
<p>Selon <Sélecteur> Valeur1_1[, Valeur1_2, ...] : Traitement1 Valeur2_1 .. Valeur2_2 : Traitement2 [Sinon TraitementN] Fin Selon</p>	<p>A partir de la version 3.10 match Sélecteur : case Valeur1 : Traitement1 case Valeur2_1 Valeur2_2 : Traitement2 case Sélecteur if V3_1 <=Sélecteur<= V3_2 : Traitement3 case _ : TraitementN N.B. : Le sélecteur doit être de type scalaire.</p>

